Recursos del Jugador

* Energía.
* Agua.
* Petróleo.
* Población.
* Reciclaje.
* Comida.

Recursos de la Información de los edificios

* Población albergada.
* Gasto de energía.
* Gasto de agua.
* Reciclaje producido.

Recursos para mejorar los edificios default

* Petróleo.
* Minerales.
* Reciclaje.